

### ACTIVITAT 3. Agència de viatges

**Volem implementar un sistema de reserves d'habitacions en un hotel.**

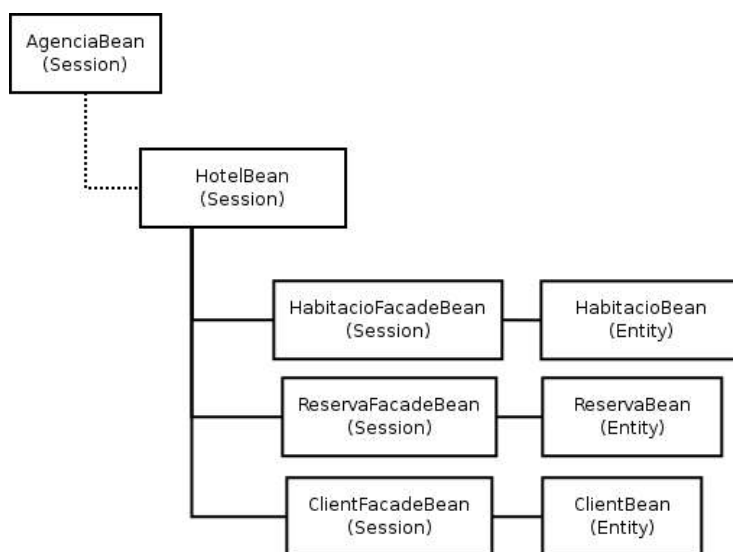
**(1) Dissenyar un possible escenari d'ús**

**(2) Implementar els EJBs corresponents i un client per a fer les reserves.**

Per gestionar un Hotel senzill podríem dividir les seves funcionalitats en 3 sub elements: Habitacions, Clients i Reserves. Aquest últim relacionaria les Habitacions amb els Clients en un període determinat.

Queda bastant clar que tant les Habitacions com Clients com les Reserves seran persistents i per tant es veuran representats per EntityBeans. Utilitzarem el patró Session Façade, per tant cada EntityBean es veurà representat per un SessionBean, per poder crear/modificar/esborrar informació s'utilitzaran els SessionBeans relacionats i d'aquesta forma permetrem futurs canvis als EntityBeans d'una forma més senzilla.

El disseny quedaria resumit al següent esquema:

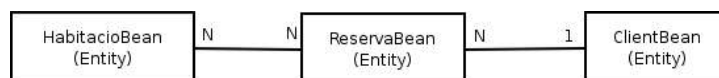


En aquest esquema apareix la possibilitat de crear una altra aplicació separada que formaria part de, per exemple, una agència de viatges. Cada Hotel tindria la seva aplicació al seu servidor y la agència mantindria un llistat de noms dels hotels amb els que treballa i com pot contactar amb la seva aplicació web.

Donat l'enunciat que demanava una aplicació per realitzar reserves en un Hotel, no s'ha implementat la funcionalitat de l'agència però si la del Hotel. A més, s'ha fet de la forma més genèrica possible per tal de que diferents hotels puguin utilitzar l'aplicació sense haver de modificar el codi. Per exemple el nom de l'hotel es defineix al descriptor ejb-jar.xml com una variable d'entorn del HotelBean:

```
<env-entry>
  <description>Nom del hotel</description>
  <env-entry-name>nomHotel</env-entry-name>
  <env-entry-type>java.lang.String</env-entry-type>
  <env-entry-value>Marble Station Hotel</env-entry-value>
</env-entry>
```

Les relacions CMR entre els diferents EntityBeans son les següents:



Per testejar el funcionament de l'hotel he desenvolupat un petit programa de consola de prova mitjançant el qual es poden realitzar les següents accions:

1. Alta de Client
2. Baixa de Client
3. Llistat de Clients
4. Alta d'habitació
5. Baixa d'habitació
6. Llistat d'habitacions
7. Reservar
8. Anul·lar reserva
9. Llistar reserves

Junt amb aquest informe es facilita els dos projectes d'eclipse (Hotel i HotelClient) amb el codi font i els compilats.

Alumne: Sergio Blanco Cuaresma